本周工作

提高人体静态建模的精度，尝试了以下两种改进方法：

1. 将点和法向合为6维向量作为kdtree树的元素进行查找，效果较差，可能原因是点云的法向不准确。
2. 不使用kdtree树，而是将模型投影到深度图进行查找，效果较差，小腿的点云拼接后4片点云交错较厉害。
3. 在原来的迭代基础上增加两步优化：首先是优化身份系数和动作系数，loss项包括模型和点云的匹配点误差（kdtree查找）和关节点的误差（权值设为前者的0.1倍）；其次是优化身份系数和R、T。效果有一定提升，多了两步，时间也多了30s，总共耗时120s。

